

Tafel van 3

Spelregels

De eerste speler gooit met de dobbelsteen. Hij plaatst de pion zoveel hokjes vooruit als de dobbelsteen aangeeft. De pion komt dan op een som of antwoord te staan. Het kind rekt de som uit of zoekt de goede som bij het antwoord. Als het kind bijvoorbeeld op som 2×3 komt, zegt het: $2 \times 3 = 6$. Vervolgens zoekt het op het speelbord naar het vakje met het antwoord 6. Het kind zet de pion in dit nieuwe hokje.

Komt het kind op een vakje met een cijfer, dan gaat het naar het vakje waar de som staat waar het antwoord bij hoort.

Bijvoorbeeld bij de 6 zoekt het kind de som 2×3 .

In het begin van het spel betekent dit vrijwel altijd dat de pion verder op het speelbord komt te staan. Later in het spel kan de pion teruggeplaatst moeten worden.

Daarna is de tweede speler aan de beurt. Die speelt op dezelfde manier: gooien, naar het desbetreffende hokje gaan en vervolgens een som uitrekenen of een bijbehorende som zoeken.

Maar... kom je op het skateboard? Dan moet je blijven staan!

De winnaar van het spel is degene die precies op het hokje van Rocket Power komt. Gooien de spelers meer ogen, dan tellen ze weer terug en zoeken het bijbehorende hokje.

Wie is het eerst bij Rocket Power?

