

Spelregels

De eerste speler gooit met de dobbelsteen. Hij plaatst de pion zoveel hokjes vooruit als de dobbelsteen aangeeft. De pion komt dan op een som of antwoord te staan. Het kind rekent de som uit of zoekt de goede som bij het antwoord. Als het kind bijvoorbeeld op som $9+9$ komt, zegt het: $9+9=18$. Vervolgens zoekt het op het speelbord naar het vakje met het antwoord 18. Het kind zet de pion in dit nieuwe hokje.

Komt het kind op een vakje met een cijfer, dan gaat het naar het vakje waar de som staat waar het antwoord bij hoort. Bijvoorbeeld bij de 12 zoekt het kind de som $6+6$.

In het begin van het spel betekent dit vrijwel altijd dat de pion verder op het speelbord komt te staan. Later in het spel kan de pion teruggeplaatst moeten worden.

Daarna is de tweede speler aan de beurt. Die speelt op dezelfde manier: gooien, naar het desbetreffende hokje gaan en vervolgens een som uitrekenen of een bijbehorende som zoeken.

Maar... kom je op een plaatje? Dan moet je 1 beurt blijven staan!

De winnaar van het spel is degene die precies op het laatste grote plaatje komt. Gooien de spelers meer ogen, dan tellen ze weer terug en zoeken het bijbehorende hokje.

Wie is het eerst?

Variant

Een variant die je tegen kunt komen is dat het kind een som moet zoeken met hetzelfde antwoord.

De pion kom dus op een som te staan, bijvoorbeeld $7+8$. Het kind moet nu een som zoeken die hetzelfde antwoord heeft, zoals $9+6$. Dan gaat het kind met zijn pion naar de som die hetzelfde antwoord heeft. Het kan zijn dat de pion dan soms achteruit moet.

Je kunt ook een variant tegenkomen waar meer sommen dan antwoorden op een bord staan. Je zoekt dan bij elke som het goede antwoord en daar ga je naar toe. Het werkt hetzelfde als op de vorige bladzijde is beschreven.

Plaatje

- Als je op een plaatje komt kun je 1 beurt over laten slaan.
- Als je op een plaatje komt heb je 1 beurt rust.
- Als je op een plaatje komt, moet je zelf een som bedenken.