



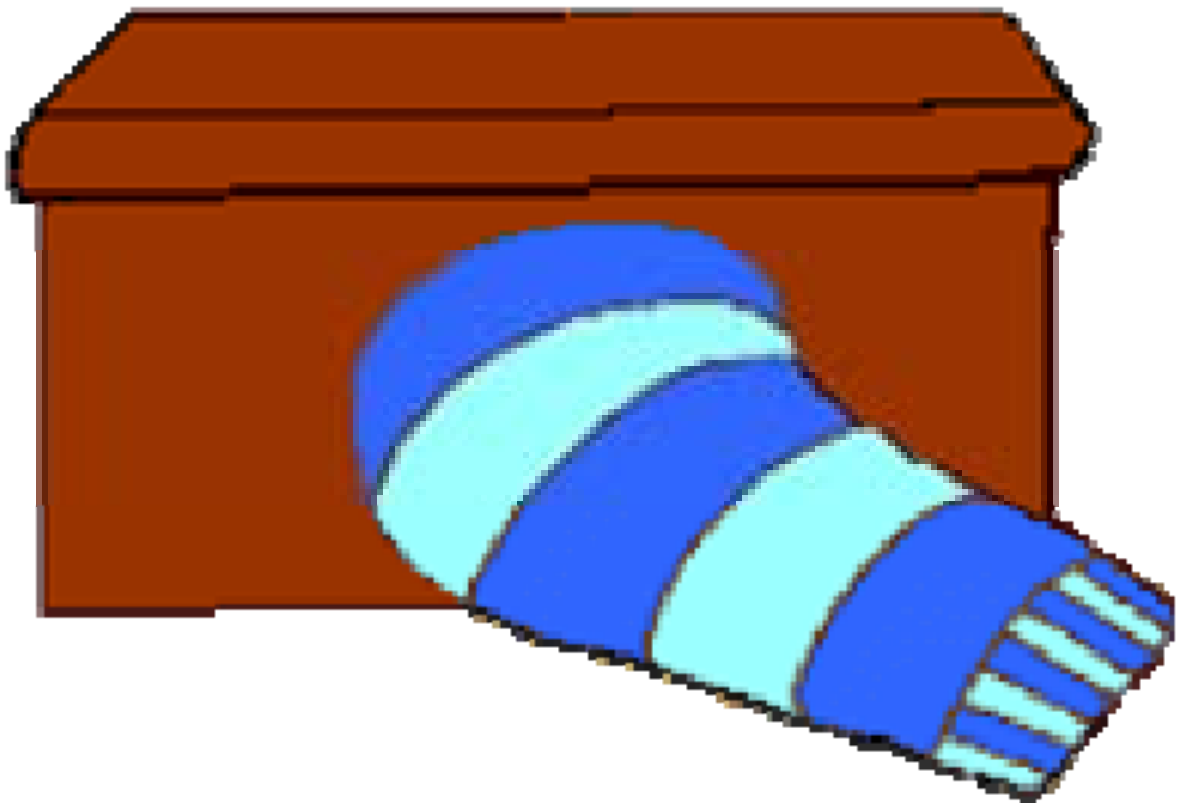
SCHOOL ACTIVITEITEN



HERFST



NATUUR



**Lesidee
Herfst Voeldoos**

www.schoolactiviteiten.web-log.nl





SCHOOL ACTIVITEITEN



HERFST



Inleiding:

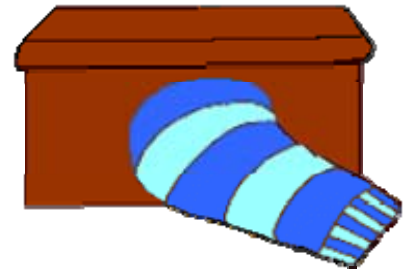
Laat de kinderen in de kring komen zitten.

Leg op de grond of op een tafel in het midden een kleed met allerlei soorten vruchten, zaden en noten (bijv. eikels, kastanjes, dennenappels, rozenbottels, beukenootjes)

Vraag de kinderen of ze weten welk seizoen het is. (herfst)

Vertel ze dat in de herfst de bomen en planten vruchten en zaden maken.

Wij eten zelf ook vruchten (appels en peren) die we bij de supermarkt of de groentenboer kopen, weten de kinderen welke?



Kern:

Bekijk samen met de kinderen de vruchten, noten en zaden.

Heb je ze wel eens eerder gezien?

Weten ze hoe ze heten?

Noem een naam en laat één van de kinderen de juiste vrucht of noot erbij zoeken.

Of laat een kind een vrucht of noot pakken en vertellen wat het is.

Wat zijn de verschillen tussen de vruchten, noten en zaden?

Denk hierbij aan de grootte, het gewicht, het oppervlak (ruw of glad?) en de vorm.

Afsluiting:

Maak vooraf een voeldoos van bijvoorbeeld een schoendoos.

Beschilder het met leuke herfstkleuren, zodat de kinderen gemotiveerd blijven.

Verzamel de noten en zaden en doe ze in de doos.

Om beurten mag een kind met een blinddoek om er iets uitpakken en raden wat het is.

Als het kind er niet uitkomt, mogen de andere kinderen helpen door tips te geven.

Bijvoorbeeld: het is groot, het heeft een steeltje, het is glad, het lijkt op....

Tip:

Dit kan natuurlijk met verschillende herfstspulletjes!



Lesidee Herfst Voeldoos

www.schoolactiviteiten.web-log.nl





SCHOOL ACTIVITEITEN



HERFST



Nodig:

Schoenendoos

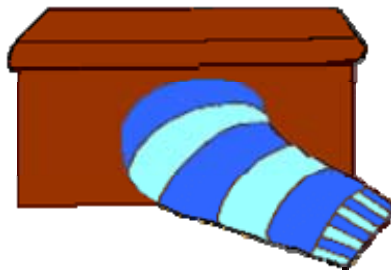
(Oude) Kniekous

Werkwijze:

Maak een gat aan de zijkant, waar een kinderhand door past.

Bevestig de schaft van een oude kniekous met houtlijm aan de binnenkant van het gat vast.

Laat de rest van de kniekous aan de buitenkant hangen.



Lesidee Herfst Voeldoos

www.schoolactiviteiten.web-log.nl

