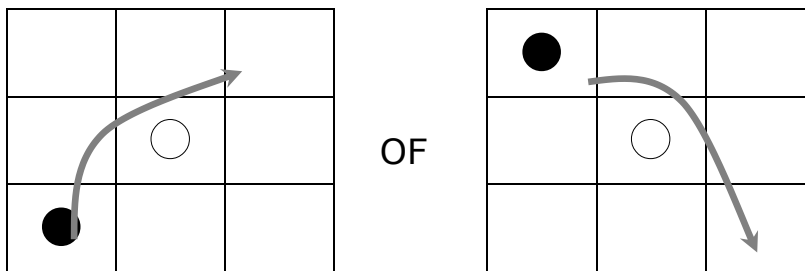


Dammen

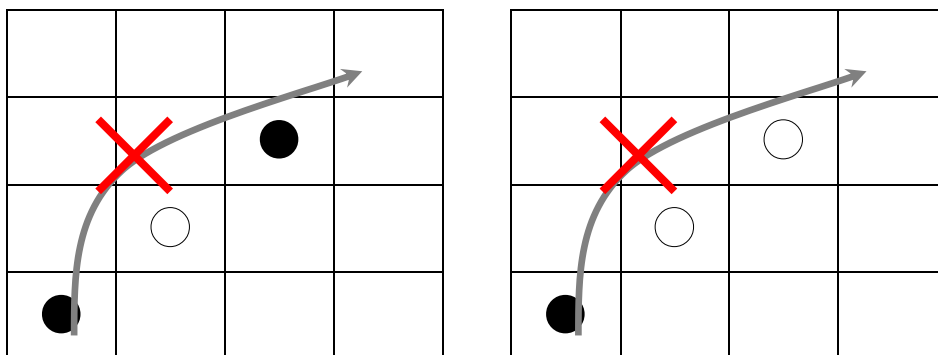
1. Elke speler heeft drie rijen met schijfjes. Je gebruikt alleen de donkere vakjes. Wit begint.
2. Je schuift enkel schuin vooruit.
3. Een stuk 'slaan' = een stuk van de andere speler afpakken door er over te springen naar een leeg vakje erachter. Slaan mag voorwaarts en achterwaarts!

bijvoorbeeld



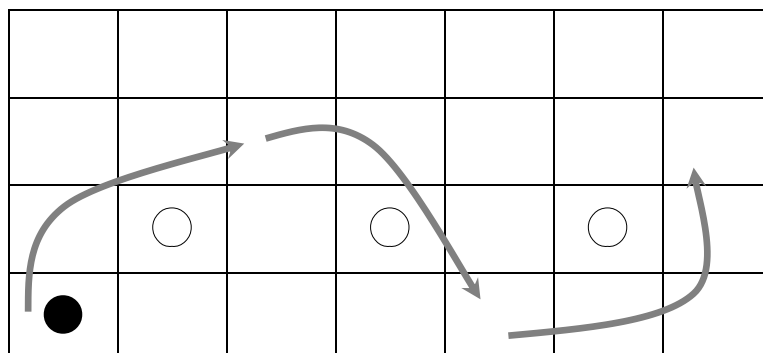
Je springt niet over jezelf of over twee stukken.

bijvoorbeeld



bijvoorbeeld

Je mag wel meerdere sprongen tegelijk maken.

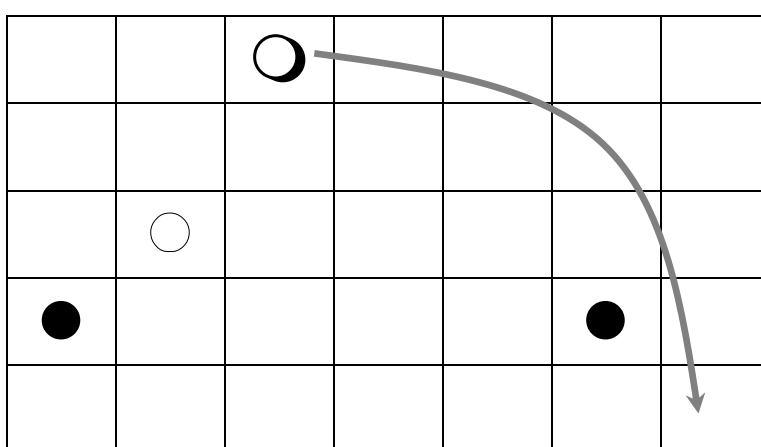


SLAAN IS VERPLICHT ! Als je een schijf kan pakken, MOET je dat doen!

4. Je probeert de overkant te bereiken. Als een schijf aan de overkant geraakt, leg je er een stukje bovenop. Dit is een DAM.

Met een dam mag je zo ver springen als je zelf wil. Je mag natuurlijk enkel schuin bewegen en niet over jezelf springen.

bijvoorbeeld



5. Wie alle stukjes kwijt is, of niet meer verder kan, wint het spel. Heb je allebei evenveel stukjes over en kan je elkaar niet meer pakken, dan is er een gelijkspel.

