








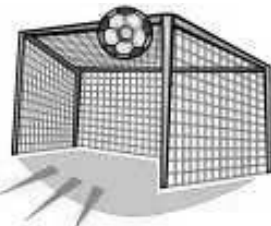



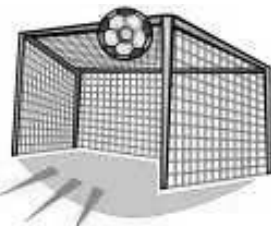












Beloningskaart van:

Groep:

datum:

Probeer iedere dag de voetbal in het doel te krijgen. Goed gedrag is een sticker op de bal. Een sticker op alle voetballen van die dag = GOAL !

maandag 	10:25 uur  → 12:20 uur  → 15:00 uur  →	
dinsdag 	 →  →  →	
woensdag 	 →  →	
donderdag 	 →  →  →	
vrijdag 	 →  →  →	

Afspraken (voorbeeld):

- **Reageer prettig op opmerkingen van de meester of juf.**
- **Goed gedaan = sticker**
- **Iedere sticker = 1 minuut computertijd**

Totaal aantal minuten computertijd deze week (voorbeeld):

..... minuten